

CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
Grade curricular

- ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA
- ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS
- ARQUITETURA E CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE
- ATIVIDADES COMPLEMENTARES
- BANCO DE DADOS
- CÁLCULO DE INTEGRAIS
- CÁLCULO DE LIMITES E DERIVADAS
- CÁLCULO NUMÉRICO
- CIÊNCIA POLÍTICA
- COMPUTAÇÃO GRÁFICA
- EDUCAÇÃO AMBIENTAL
- EMPREENDEDORISMO
- ENGENHARIA DE SOFTWARE
- ESTÁGIO SUPERVISIONADO
- ESTATÍSTICA
- ESTRUTURAS DE DADOS
- FILOSOFIA
- GERÊNCIA DE PROJETOS
- GOVERNANÇA DE TI
- INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
- INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO
- LEGISLAÇÃO E ÉTICA EM COMPUTAÇÃO
- LEITURA E INTERPRETAÇÃO DE TEXTOS
- LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E COMPILADORES
- MATEMÁTICA DISCRETA
- METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO
- MINERAÇÃO DE DADOS
- NIVELAMENTOS
- OPTATIVA
- ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES
- PESQUISA EM COMPUTAÇÃO
- PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS
- PROGRAMAÇÃO PARA A INTERNET
- PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS
- PROJETOS DE EXTENSÃO
- PROJETO DE INTERFACE DE SOFTWARE
- REDES DE COMPUTADORES
- SISTEMAS DIGITAIS
- SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
- SISTEMAS OPERACIONAIS
- SOCIOLOGIA
- TECNOLOGIA WEB
- TEORIA DA COMPUTAÇÃO
- TEORIA DAS ESTRUTURAS DE DADOS
- TEORIA DOS GRAFOS
- TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO
- TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO