

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

O curso de Engenharia da Computação do UNIPAC fornece aos estudantes a possibilidade de atuar nas mais diversas áreas da computação e da automação, desde a programação de computadores até a construção de robôs e equipamentos inteligentes. O curso possui, ainda, disciplinas que preparam o aluno para atuar na solução de problemas complexos, desenvolvimento de aplicativos móveis (para smartphones e tablets), gerenciamento e projeto de redes de computadores, além de uma formação gerencial. O curso tem duração de 5 anos (10 períodos).

COMPONENTES DA MATRIZ CURRICULAR

1. Álgebra Linear
2. Algoritmos e Estruturas de Dados
3. Arquitetura de Computadores
4. Atividades Complementares
5. Banco de Dados
6. Cálculo Aplicado e Equações Diferenciais
7. Cálculo Diferencial e Integral
8. Cálculo Numérico
9. Ciência Política
10. Desenho Universal e Normas Técnicas
11. Eletrônica Digital
12. Empreendedorismo
13. Engenharia de Software
14. Estágio Supervisionado
15. Estatística Aplicada à Engenharia
16. Estatística e Probabilidade
17. Filosofia
18. Física: Eletricidade e Eletromagnetismo
19. Física: Mecânica
20. Física: Ondas, Ótica e Termodinâmica
21. Fundamentos de Fenômenos de Transporte
22. Fundamentos da Inteligência Artificial
23. Fundamentos de Circuitos Elétricos
24. Fundamentos de Eletrônica Analógica

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

25. Fundamentos Teóricos da Computação
26. Gerência de Redes de Telecomunicações
27. Gerência de Projetos de Software
28. Inteligência Artificial
29. Introdução à Ciência dos Materiais
30. Introdução à Engenharia
31. Leitura e Interpretação de Textos
32. Linguagens de Programação
33. Mecânica Geral
34. Metodologia do Trabalho Científico
35. Microcontroladores
36. Optativa
37. Organização de Computadores
38. Processamento de Sinais Digitais
39. Programação de Computadores
40. Projetos Interdisciplinares de Extensão
41. Química Geral
42. Redes de Computadores
43. Robótica
44. Sistemas de Telecomunicações
45. Sistemas Operacionais
46. Sociologia
47. Sustentabilidade e Responsabilidade Socioambiental
48. Tecnologia de Desenvolvimento Web e Móvel
49. Trabalho de Conclusão de Curso I
50. Trabalho de Conclusão de Curso II

Disciplinas Optativas

1. Automação Industrial
2. Desenho Assistido por Computador
3. Direitos Humanos
4. Ética e Legislação

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

5. Fundamentos de Economia
6. Fundamentos de Proteção de Dados
7. Identificação de sistemas
8. Libras
9. *Power Business Intelligence*
10. Robótica avançada
11. Sistemas de Tempo Real
12. Sistemas Embarcados
13. Tópicos em Engenharia de Computação

Observação: As disciplinas podem sofrer alteração em virtude de solicitações do Ministério da Educação.

CORPO DOCENTE

Ademir Candido – Especialista
Alex Vitorino – Mestre
Alfredo Ganime Júnior – Mestre
Alisson Rodrigo dos Santos – Mestre
André Luciano de Carvalho – Doutor
Darlan Roberto dos Santos – Doutor
Denise Fonseca Pereira – Mestre
Grace Marisa Miranda de Paula – Mestre
Jean Carlos Mendes – Mestre
José Dimas de Arruda – Mestre
Josiane da Costa Vieira Rezende - Doutora
Leandro Lopes Hermsdorff – Mestre
Luciana Maria Margoti – Mestre
Luciano Rodrigues dos Anjos – Mestre
Suzanne Emanuelle Tavares – Mestre
Stefan Willian Oliveira da Silva – Mestre